Pachesi

El pachesi es un juego para 2, 3 o 4 jugadores.
Si hay cuatro jugadores se puede optar por jugar individualmente o por formar dos equipos (azules con rojos y verdes con negros, por ejemplo).
Las 4 fichas de cada jugador comienzan el juego en el cuadrado central, llamado Charkoni, y deben, saliendo por el brazo de la cruz correspondiente a su color, dar la vuelta completa a la misma por la parte exterior, volviendo al Charkoni por la misma aspa por la que había salido en un principio.
Para determinar el movimiento de las fichas de cada jugador se utilizan dos piezas especiales a modo de dados y se debe contabilizar la suma de ambas:

- Si el resultado es 2,3,4 o 5, el jugador moverá una de sus fichas 2,3,4 o 5 casillas.
- Si es 6, el jugador, además de avanzar 6 casillas, repetirá turno.
- Cuando el resultado es 1, se avanzan diez casillas y también se repite turno.
- El mayor avance se produce cuando el resultado es 0. En este caso, el jugador avanzará una de sus fichas 25 casillas y repetirá turno.

El Pachesi permite a las fichas “comerse” entre ellas, debiendo la ficha “comida” volver al Charkoni y comenzar su recorrido desde cero.
También existen las casillas “seguro”, en las que las fichas no pueden ser “comidas”. El jugador que consigue “comerse” la pieza de un oponente repite turno de tirada.
Si se opta por jugar en equipos un jugador puede en cualquier momento, ceder su turno al compañero, si este lo necesitaba para hacer avanzar sus fichas de manera determinante para el éxito del equipo.

La Biblioteca de Amelia
http://www.labibliotecadeamelia.blogspot.com